

Bee-Bot



Objektbeschreibung

Der Bee-Bot schult spielerisch das räumliche Denken und das mathematische Verständnis von Kindern. Er verfügt über die Richtungstasten Vorwärts, Rückwärts, Links- und Rechts-Drehung. Die Kinder können damit eine Abfolge von Bewegungen speichern. Der Bee-Bot führt diese Bewegungen dann schrittweise aus. Auf einer Matte planen die Kinder den Weg zu einem vorgegebenen Ziel. Diese einfache Planung der Bewegungsabläufe entspricht bereits der algorithmischen Logik des Programmierens.

Technische Details

- Ladedauer: ca. 2 Stunden
- Nutzungsdauer: 6 Stunden bei normaler Nutzung / 1,5 Stunden bei durchgängiger Nutzung

Anleitung

Nach dem Einschalten des Bee-Bots ist dieser direkt nutzungsbereit. Es können maximal 40 Befehle gespeichert werden:

Leib Bar

- Vorwärts- / Rückwärts: der Roboter bewegt sich etwa 15 cm in die gewünschte Richtung
- Drehung: der Roboter dreht sich um 90°
- Pause: der Roboter pausiert 1 Sekunde lang
- <GO>-Taste: der Roboter führt alle Befehle aus - mit einer kurzen Pause zwischen jedem Befehl
- X-Taste: Alle eingegebenen Befehle werden wieder gelöscht

Wenn die Befehlssequenz beendet ist, stoppt das Gerät und spielt einen Ton ab. Der Ton kann auch bereits im Vorfeld mit dem Schalter an der Unterseite ein- und ausgeschaltet werden.

Nützliche Info

Bei YouTube sind zahlreiche Videos mit verschiedenen Anwendungsideen zu finden.

Zusätzlich ausleihbares Zubehör

→ Matte mit passenden Feldern zum selbst bestücken sind **nicht enthalten!**