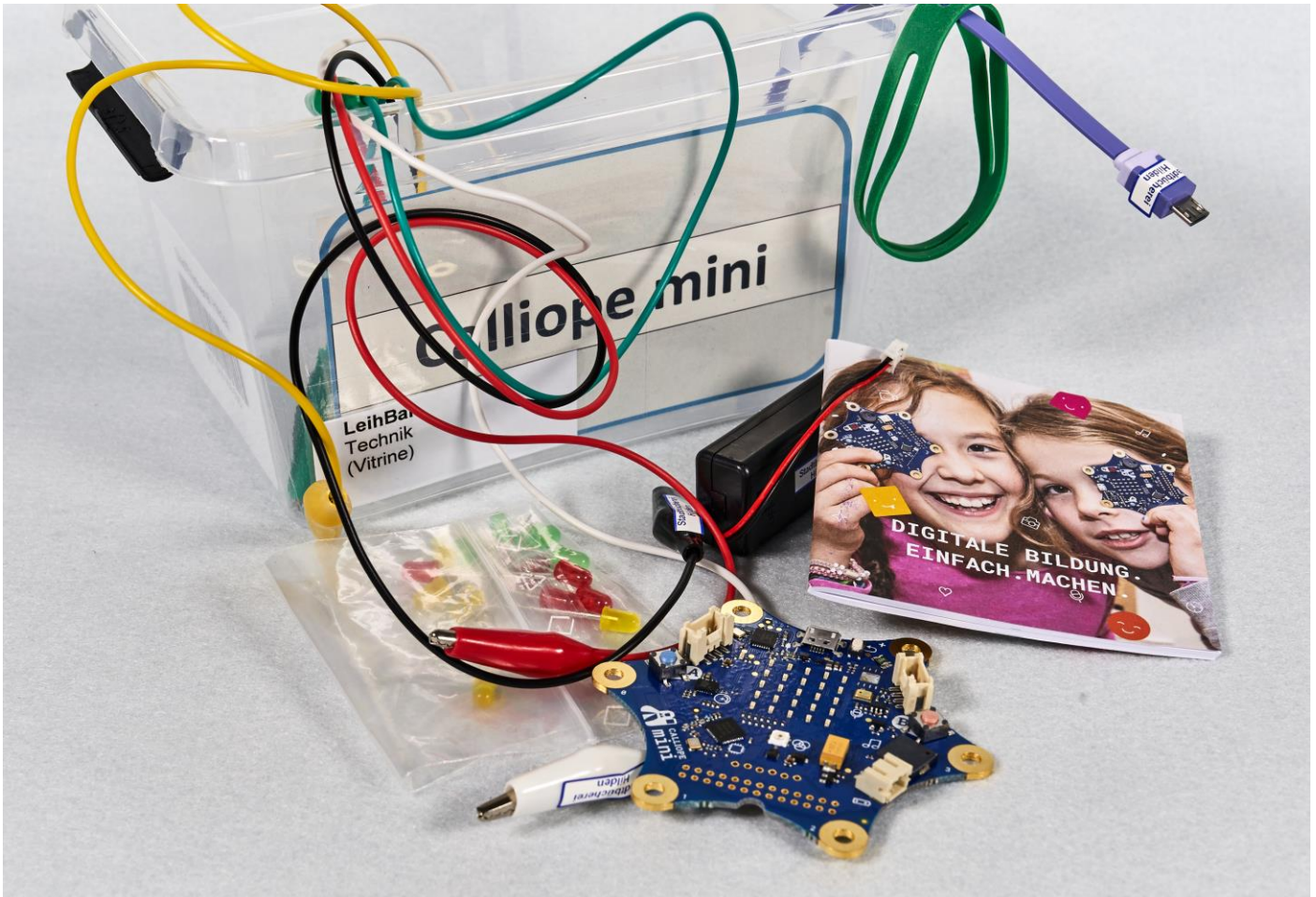


Calliope mini



Objektbeschreibung

Der Calliope mini ist ein Mikrocontroller. Er ermöglicht es, mithilfe von Code und Hardware Probleme zu lösen, Ideen umzusetzen oder lustige Projekte zu verwirklichen. Der Calliope mini kann schon von Kindern ab der dritten Klasse genutzt werden. Als Mikrocontroller hat er die Besonderheit, dass Kinder damit programmieren können, ohne dass sie leicht Kurzschlüsse produzieren. Sie können sofort loslegen, ohne dass unbedingt noch andere Kleinteile benötigt werden oder sogar angelötet werden müssen. Mit einer einfachen Programmiersprache können die Kinder den Minicomputer somit zum Leben erwecken.

Weitere erforderliche Komponenten

Der Calliope mini ist kein kompletter Computer. Es wird eine Programmierumgebung benötigt, um Programme zu schreiben, die dann auf den Calliope mini übertragen werden. Diese Programmierumgebung nennen wir Editor.



Unter folgendem Link ist eine Übersicht der verschiedenen Editoren zu finden:

<https://calliope.cc/programmieren/editoren>

Die meisten der Editoren sind als Open Source Produkte frei verfügbar und veränderbar. Außerdem sind auch sehr viele der Schulmaterialien rund um den Calliope mini frei lizenziert - sie können also ungehindert genutzt, kopiert, verändert und wiederveröffentlicht werden.

Übersicht der einzelnen Bestandteile

Auf der Webseite <https://www.calliope.cc/calliope-mini/uebersicht> lassen sich ausführliche Beschreibungen zu den einzelnen Komponenten des Mikrokontrollers finden.