

## Dash



### Objektbeschreibung

Dash ist ein Roboter, der auf Stimmen reagiert, Hindernisse umfährt, tanzt und singt. Mit folgenden Apps kann Dash programmiert werden:



#### Wonder

Alter: 6+

Dank der Wonder-App wird Robotik zum Kinderspiel. Wonder ist eine visuelle Programmiersprache für Kinder, die auf Bildern basiert. Kinder können damit Verhalten für Dash erstellen und sich so den Roboterfreund ihrer Träume erstellen.



#### Blockly

Alter: 6+

Für Kinder ab 6 Jahren. Mit der Blockly-App lernen Kids fortgeschrittenere Programmierungskonzepte mithilfe von tollen Projekten und Puzzles kennen. Mit Variablen, Ereignissen, bedingten Anweisungen und mehr lernt Dash, wie man das Tanzrad schwingt, Abenteuer erlebt, zum Künstler wird und Streiche spielt.



#### Path

Alter: 6+

Mit Path lernen Kinder die Grundlagen der Robotik und Programmierung kennen, bevor sie lesen können! Auf dem Tablet oder Smartphone können Kinder Dash einen Weg vorzeichnen und ihn dann auf die Reise durchs Haus schicken.



#### Go

Alter: 6+

Geben Sie Dash einen neuen Namen. Lassen Sie sich im Kreis drehen, ein Roboterauge zukneifen und vieles mehr! Beim Entdecken der Lichter, Sounds, Sensoren und Bewegungen des Roboters wird schnell klar, was Dash so alles kann.

## Zubehör

Die Ausleihe beinhaltet ebenfalls ein dreiteiliges Katapult mit den dazugehörigen Bällen sowie kompatible LEGO-Aufsätze.

## Weitere erforderliche Komponenten

Zur Nutzung des Roboters wird ein Gerät benötigt, mit welchem Sie auf die notwendige App zur Steuerung des Roboters zurückgreifen können (beispielsweise ein Smartphone, Tablet oder ähnliches).

## Nützliche Infos

Auf der Plattform YouTube finden sich zahlreiche Videos zur Nutzung des Roboters oder zum Sammeln neuer Anwendungsideen.